



ORATORIO di CORBETTA



TORNEI ESTIVI

in ricordo di **MASSIMO RONDENA**

TORNEO SERALE DI CALCETTO



**TORNEO DI
PALLAVOLO**



TORNEO CALCIO ADULTI

inizio 4 GIUGNO / si gioca a partire dalle 20.30 circa
euro 120 a squadra / max 15 iscritti
giocatori fino al 2002 compreso
tempi da 20 min.

TORNEO CALCIO UNDER 15

inizio 11 GIUGNO / si gioca a partire dalle 19,15 circa
euro 50 a squadra / max 15 iscritti
giocatori dal 2003 in poi
tempi da 15 min.

TORNEO PALLAVOLO

inizio 4 giugno / si gioca a partire dalle 21.00 circa
euro 80 a squadra / max 15 iscritti, 6 giocatori
giocatori fino al 2002 compreso
partite al meglio dei 3 set a 25 punti

All'atto dell'iscrizione dovrà essere consegnata per intero la quota.
Prima della partita i giocatori devono firmare la liberatoria del torneo.

Le iscrizioni vanno consegnate in segreteria dell'Oratorio
orari: (lun.-mar.-mer. 16.45/18 sab. 15.30-16.30).

Le iscrizioni sono scaricabili anche dalla pagina fb OSAL CORBETTA
Chiusura iscrizioni 31 maggio.

Per info don Alessandro 339.6149017



2° TORNEO DI CALCIO A 7

I° MEMORIAL "MASSIMO RONDENA"

Modulo di iscrizione

Nome squadra _____

Responsabile _____

Tel. _____ Mail _____

Colore divisa _____

Elenco giocatori

	Cognome	Nome	Luogo di nascita	data
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Verso la quota di € 120,00 come iscrizione al torneo

timbro e firma leggibile di chi riceve l'iscrizione

2° Torneo Calcio a 7

OSAL CORBETTA

1° memorial “Massimo Rondena”

L'oratorio di Corbetta, indice e organizza il 2° torneo di calcio a sette che si disputerà presso il l'oratorio di Corbetta a partire da lunedì 4 giugno 2018.

GLI INCONTRI DEVONO INTENDERSI ALL' INSEGNA DEL FAIR PLAY

REGOLAMENTO

Calendario

1. Il torneo inizierà lunedì 4 giugno 2018 e terminerà secondo le date previste dal calendario. Per motivi organizzativi potranno verificarsi spostamenti di data relativi alle singole partite del torneo. Tali eventuali modifiche verranno tempestivamente comunicate ai diretti interessati. Si giocherà nelle sere di lunedì, mercoledì e venerdì.

Quota d'iscrizione

2. La quota di iscrizione al torneo è pari a € 120,00 (centoventi euro) a squadra e coprirà le seguenti voci di costo:

- a) Spese ordinarie di gestione del torneo;
- b) Polizza assicurativa infortuni di tutti gli atleti partecipanti;
- c) Spese per le direzioni arbitrali;
- d) Premi e trofei;

Composizione squadre

3. Ogni gara sarà disputata da due squadre composte ciascuna da massimo 7 calciatori, uno dei quali giocherà da portiere, più 5 calciatori al massimo in panchina. Nessuna gara potrà aver luogo o continuare se una o l'altra squadra dispone di meno di 6 giocatori utilizzabili. In questo caso la gara verrà vinta/persa a tavolino con il risultato di 3-0.

Composizione rosa

4. Ogni squadra può disporre di una rosa complessiva di massimo 15 calciatori e almeno 2 referenti (Presidente e Team Manager) oltre all'allenatore. Tale distinta dovrà essere consegnata all'atto dell'iscrizione e integrata fino al raggiungimento massimo di giocatori. Si obbligano, inoltre, i team manager delle singole squadre od eventualmente gli allenatori, a compilare, prima dell'inizio di ogni incontro, la distinta di gioco dei calciatori utilizzabili per la gara in questione (modulo allegato). Ogni membro della squadra dovrà, poi, obbligatoriamente presentare un documento di riconoscimento prima della partita all'arbitro; in caso contrario non potrà prendere parte all'incontro.

Partecipanti

5. Possono giocare tutti quelli nati nell'anno 2002 o precedenti.

Divise di gioco

6. Ogni squadra deve disporre di almeno una divisa da gioco con i colori da dichiarare sul modulo d'iscrizione allegato.

Tempo di gioco

7. Le partite si disputeranno in due tempi di 20 minuti ciascuno, con intervallo di 5 minuti tra le due frazioni di gioco.

Certificato medico

8. Si ricorda a tutte le squadre partecipanti che è opportuno che ogni componente di ciascuna rosa sia in possesso di certificato che ne attesti l'idoneità alla pratica sportiva.

Formula del torneo

9. La formula del torneo prevede una fase iniziale a gironi, accederanno, poi, una fase finale con le squadre che si affronteranno in scontri ad eliminazione diretta.

In quest'ultima fase, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si effettueranno subito i 5 calci di rigore, più gli eventuali rigori ad oltranza, fino ad avere una squadra vincitrice. I punti partita nella fase a gironi verranno così assegnati:

- 3 punti alla squadra vincente;
- 1 punto in caso di pareggio;
- 0 punti alla squadra sconfitta.

La classifica

10. La composizione dei gironi di qualificazione sarà definita in occasione del sorteggio. La classifica di ciascun girone, in caso di parità di punteggio tra due squadre, sarà determinata in base alle seguenti componenti:

- a) Risultato negli scontri diretti;
- b) Miglior differenza reti;

- c) Maggior numero di gol fatti;
- d) Ordine d'iscrizione al torneo.

Per stabilire, poi, la posizione di una squadra nella griglia delle fasi finali, le squadre qualificate saranno inserite in una classifica provvisoria, stilata in base ai seguenti parametri:

- a) Posizione in classifica nel girone di qualificazione
- b) Punti conseguiti nel girone di qualificazione;
- c) Miglior differenza reti nel girone di qualificazione;
- d) Maggior numero di gol fatti nel girone di qualificazione;
- e) Ordine d'iscrizione al torneo.

Orari gare

11. Gli incontri si disputeranno per la fase a gironi il lunedì, mercoledì e venerdì in tre turni alle ore 20.30, alle ore 21.30 e alle ore 22.30. Dalla fase a eliminazione diretta le gare saranno in due turni alle ore 21.00 la prima gara e alle ore 22.00 la seconda.

Nel caso in cui una società si rendesse responsabile di un ritardo del calcio d'inizio superiore ai 10 minuti dall'orario previsto da calendario, verrà comminata la perdita dell'incontro a tavolino (3-0).

Arbitri

12. Gli arbitri degli incontri saranno designati dal Comitato Organizzatore. Ogni squadra dovrà, all'atto dell'iscrizione, indicare un esponente che si renda disponibile per arbitrare in caso di necessità segnalata dal Comitato Organizzatore.

Poteri dell'arbitro

13. Ogni gara si disputa sotto il controllo di un arbitro al quale è conferita tutta l'autorità necessaria per vigilare sul rispetto delle Regole del Gioco nell'ambito della gara che è chiamato a dirigere. Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al gioco sono inappellabili. Sarà compito dell'arbitro, al termine dell'incontro, redigere un referto sulla gara. Verranno applicate le Regole del Gioco del Calcio a 11, con alcune precisazioni:

- non verrà applicata la regola del fuorigioco;
- le sostituzioni verranno regolate secondo quanto disposto al punto successivo (punto 14) del presente Regolamento.

Sostituzioni

14. Le sostituzioni dei giocatori durante le partite si effettuano "tipo basket", ossia sono libere e illimitate; un giocatore sostituito, pertanto, può nuovamente prendere parte al gioco. Tuttavia, queste possono essere effettuate, previo consenso dell'Arbitro, esclusivamente a gioco fermo e nelle seguenti situazioni:

- a) in caso di rimessa dal fondo;
- b) in caso di rimessa laterale;
- c) dopo una rete segnata;
- d) nell'intervallo;
- e) a gioco fermo per infortunio di un giocatore partecipante al gioco.

Provvedimenti disciplinari

15. Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore (o allenatore) interessato, ammonizione (cartellino giallo) o espulsione (cartellino rosso), diretta o per doppia ammonizione. Un giocatore espulso deve abbandonare il campo immediatamente e non può sostare in panchina né ai bordi del rettangolo di gioco. Il giocatore espulso viene squalificato per l'incontro successivo ed analogo provvedimento viene comminato al giocatore che raggiunge le 2 ammonizioni in più gare durante la fase di qualificazione a gironi. Si precisa che l'espulsione diretta non azzerava le precedenti ammonizioni. Le ammonizioni comminate nella fase a gironi verranno azzerate nella fase ad eliminazione diretta. Nella fase finale si resterà fermi per un turno ogni 2 ammonizioni.

Reclami

16. Ogni squadra può presentare reclamo, con la motivazione, entro le ore 12:00 del giorno successivo all'incontro ed indirizzati direttamente al Comitato Organizzatore via e-mail al seguente indirizzo: osalcorbetta@gmail.com. L'importo del reclamo, stabilito in Euro 50,00, verrà restituito in caso di accettazione dello stesso. Il Comitato Organizzatore darà comunicazione ufficiale circa l'esito insindacabile dell'indagine entro la successiva partita che dovrà disputare la squadra che ha presentato il reclamo stesso. Non sono ammessi reclami successivi alla scadenza, anche per presunte e motivate ragioni.

Palloni di gioco

17. I palloni saranno gentilmente forniti dal comitato organizzatore.

Altre indicazioni

18. Tutti i casi non contemplati dal presente regolamento e che potrebbero manifestarsi durante lo svolgimento del torneo saranno valutati dal Comitato Organizzatore a suo insindacabile giudizio.

Fair play

19. È ferma intenzione dell'Organizzazione punire ogni atteggiamento violento ed irrispettoso nei confronti dell'arbitro, degli avversari, del pubblico e dei compagni di squadra o di chiunque sia presente nell'ambito delle strutture dell'oratorio di Corbetta.
La BESTEMMIA COMPORTA L'IMMEDIATA ESPULSIONE.

Norme comportamentali

20. Tutti i partecipanti al torneo dovranno firmare la liberatoria allegata. L'Organizzazione si riserva ogni diritto a procedere nei confronti delle persone che non rispettino le regole del torneo.

Comitato organizzatore

21. Il presente Regolamento è formulato e gestito esclusivamente dal Comitato Organizzatore e può essere modificato in qualsiasi momento a proprio insindacabile giudizio.

IL COMITATO ORGANIZZATORE